

INDEX

	Mise en route de nouvelles installations	P 2-9
	- Accès au paramétrage	p. 2
	- Réglage des paramètres horaires	p. 3
	- Adressage des périphériques systèmes	p. 3
	- Temporisation des relais	p. 4
	- Paramétrage du Libre Accès	p. 5
	- Création de plages horaires	p. 5
	- Creation de groupes d'acces	p. 6
	- Enrollement des utilisateurs	p. 6
	- Etablissement des Relations	p. 8
	- Menu ettacement	p. 8
	- Menu Options	p. 9
	- Menu Codes Maitres	р. 9
	Mise en route de nouvelles installations	P 10-12
	- Utilisation du mode AntipassBack	p. 10
	- Utilisation des compteurs de zones	p. 11
	- Gestion des visites	р. 12
	- Utilisation du Personnel de Maintenance	p. 12
	Mise à jour d'installations existantes	P 13-14
	- Mise à jour de l'unité de gestion CT3000+	p. 13
	- Mise à jour de la base de données Logiciel	p. 14
	Connections Imprimantes	P 15
	- Connections SUB-D 9 – DIN	n 15
	- Connections SUB-D 9 – SUB-D 25	p. 15
	Editions	P 16
-	Recommandations de cablage	P 17
	- Alimentation	p. 17
	- Bus RS485	p. 17
~	Témoins lumineux et sonores	P 18



COMPARATIF *1000-3000*

La nouvelle génération de contrôle d'accès ELA+, CT3000+, fait preuve de bon nombres d'évolutions quant à sa petite sœur la CT1000+, déjà âgée de 4 ans.

Ces nombreuses évolutions vont lui permettre une gestion accrue de ses possibilités.

Ainsi, celles ci sont aussi nombreuses que variées :

Sestion de 3000 utilisateurs

Nise en mémoire des 4500 derniers évènements

Sestion de 600 utilisateurs temporaires

30 plages horaires hebdomadaires

\$ 32 groupes d'accès avec jours fériés et plages de congés

Compteurs de présence et déclenchements de sorties sur évènements

🌾 4 zones d'antipassback programmables avec niveaux d'accès

🔌 Menu de la centrale en 3 langues



Mise en route de nouvelles installations

Accès au paramétrage sur l'UC

Composer le code d'accès à la programmation + P (à la sortie d'usine, le code, est ØØØ). Si le code d'accès a la programmation ne répond pas, il faut en programmer un nouveau, en suivant les étapes de la procédure de secours :

- Couper l'alimentation et déconnecter la batterie.
- Mettre le cavalier de programmation en position P (Programmation).
- Connecter l'alimentation (BIP, BIP, BIP...).
- Replacer le cavalier de programmation sur la position N (Normale).
- Programmer un nouveau code programmation. Pour ce faire, entrer en CODES MAITRES + A, sélectionner le garde du code à programmer, (1 : code installateur, 2 : administrateur, 3 : consultant), puis entrer le nouveau code et valider avec A. Par défaut les 3 grades ont pour codes maître ØØØ.

Nota : le cavalier de programmation se trouve sur le circuit électronique principal de la centrale ELA3000.

Pour la programmation de nouveau codes d'accès, entrer en programmation et sélectionner **CODES MAITRES + A** sur la centrale.

MASTER : * s'affiche et nous permet de définir le grade.

MASTER: 1 (2 ou 3) s'affiche et dessous, **CODE:** <u>XXXXXXXX</u>, le n° de code que la centrale a mémorisé pour le code de programmation. Le curseur nous indique, au fur et à mesure, le nombre de chiffres qu'il reste avant de valider le nouveau code par A (8 chiffres maximum). Par exemple, si le code de programmation est **1234**, **1234FFFF** s'affichera.



Réglage des paramètres horaires

Entrer en programmation et sélectionner au moyen des touches de déplacement (<- 4 et 6 ->), **DATE/HEURE + A.**

Introduire la date dans l'ordre ; Jour/Mois/Année/Heure/Minutes, au format 24H et valider par **A**. Il faut introduire toutes les données, sinon un message d'erreur s'affiche. Si la date n'est pas possible, un message d'erreur s'affiche et si la centrale se trouve sans courant ni batterie durant plusieurs jours, la date s'initialise avec 01/01/00 et le message ERROR DATE s'affiche sur la centrale. Lorsqu'il y a ERROR DATE, la centrale est incapable de contrôler n'importe quel périphérique.

Si la centrale ELA CT3000+ se trouve sans alimentation elle est seulement capable de mémoriser l'heure actuelle durant plusieurs jours, entraînant un retard égal au temps passé sans alimentation.

Enfin, il faut indiquer si nous souhaitons le changement automatique des heures été/hiver.

Adressage des périphériques du système

Les périphériques doivent êtres adressés à la centrale un par un, en alimentant le périphérique et en raccordant soigneusement les lignes du BUS RS-485 ; A et B de la centrale, de façon linéaire et non radiale. C'est-à-dire, la centrale puis tous les périphériques en série. Si le câble est trop long, on recommande de placer les résistances terminales du bus aux deux extrêmes (pour plus d'information, se reporter au chapitre **RECOMMANDATIONS D'INSTALLATION**).

Mettre **un seul périphérique** en programmation au moyen de son cavalier de programmation **P-N**. Il suffit de le placer pendant un court instant sur la position **P**, puis de le passer sur la position **N**. La LED jaune devra rester allumée de façon fixe à la fin du process. Dans le cas contraire, il faut refaire la manipulation.

Le périphérique est en programmation pendant 4 minutes maximum ou bien jusqu'à ce que lui parvienne l'ordre d'adressage depuis la centrale, moment pendant lequel la led jaune s'éteindra.

Sur la centrale CT3000+, il suffit d'entrer en programmation et de sélectionner le champ **IDENTIFIER PERIPHERIQUES** et de valider par **A**.

Indiquer le n° de **PER**iphérique du **O1 au 30**, le **TYP**e de périphérique (**1** = clavier, **2** = lecteur/récepteur, **3** = carte E/S). S'il est ou non **P**rotégé (**0**=Non, **1**=Oui) et si les modes antipass de sortie (**AO**) ou antipass d'entrée (**AI**) sont activés puis valider.

Dans le cas ou le mode antipass est activé, pour le périphérique de sortie, le système propose une alternative de limitation de sortie. Ou bien la sortie sera autorisée dans n'importe quel cas, ou bien elle ne sera possible que si l'utilisateur a été identifiée en entrée au préalable.



Les périphériques possèdent deux entrées : une bouton-poussoir BP et l'autre de protection ${\bf G}$:

- L'entrée de protection G associée au périphérique **avec protection active**, s'active lorsque le relais 1 du périphérique est en repos et le contact du détecteur magnétique de la porte s'ouvre, après avoir été fermé pendant 3 secondes minimum (alarme porte forcée.)
- L'entrée de protection G associée au périphérique sans protection est une entrée de type universelle n°1, qui peut être utilisée pour établir des relations d'entrée. Elle s'active sur la transition de «O» à «1», sans tenir compte de l'état des relais, si le périphérique n'a aucun antipass de sortie.
- Antipass sortie AO. Lorsque l'utilisateur passe par le périphérique défini avec l'antipass de sortie, il efface la marque comme quoi il se trouve dans la zone à contrôler, donnant la possibilité de pouvoir pénétrer à nouveau dans la zone en question, par un périphérique à antipass d'entrée. <u>S'il possède un</u> <u>antipass de sortie, il aura besoin que le contact bouton-poussoir BP</u> <u>soit ouvert</u> pour pouvoir envoyer les informations à la centrale. Cela permet de contraindre l'utilisateur d'être présent à cet endroit, détecté par un capteur, pour pouvoir sortir de la zone contrôlée.
- Antipass entrée **AI**. Lorsque l'utilisateur passe par le périphérique défini avec antipass d'entrée, il s'opère une vérification de la marque d'entrée pour vérifier si l'utilisateur se trouve déjà dans la zone et, dans ce cas, refuser l'accès. En cas contraire, l'accès est permis et la marque est mise pour éviter que l'utilisateur entre à nouveau par un autre ou le même périphérique avec antipass d'entrée, jusqu'à ce qu'il ne passe pas par un périphérique avec antipass de sortie. Un périphérique ne peut, en aucun cas, être AO et AI à la fois.

Après avoir validé par A, l'émission d'un double BIP indique que la communication est correcte. Si émission de **plusieurs BIPS successifs**, cela signifie que la centrale n'a pas pu communiquer avec le périphérique. Cela peut être dû à ce qu'aucun périphérique ne se trouve en programmation, ou bien que le type de périphérique ne concorde pas, ou encore que le cavalier de programmation se trouve encore sur la position P.

Temporisation des Relais

Sur la centrale CT3000+, Entrer en programmation et sélectionner le champ **RELAIS + A**, en précisant le n° de **PER**iphérique de **01 à 30**, le n° de **REL**ais (REL= **1 à 2** pour clavier, lecteur/ récepteur et de **1 à 8** carte E/S) et le temps (**TIME**= ØØ1 à **240** secondes ou **000** pour Marche/Arrêt).

La temporisation d'un relais peut être réellement lue à partir de la centrale. Si 255 s'affiche comme temps et en essayant de programmer le temps, une série de BIPs indique un message d'erreur, cela signifie, que la centrale ne parvient pas à communiquer avec le périphérique en question. Si un message d'erreur se produit en sélectionnant le n° de relais, c'est que le périphérique n'est pas encore enregistré ou bien que le n° de relais n'existe pas.



Paramétrage du Libre Accès

Le **LIBRE ACCÈS** permet d'ouvrir automatiquement des portes, suivant l'horaire déterminé sur un groupe d'accès. 2 libres accès peuvent être programmés sur les périphériques compris dans le groupe d'accès aux heures comprises à l'intérieur des tranches horaires de ce même groupe d'accès.

Pour le définir, il s'agit d'entrer dans le menu **LIBRE ACCES**, de déterminer le groupe d'accès (entre 01 et 32) à affilier à la 1^{ere} commande, puis de déterminer éventuellement le second si besoin et valider par **A**.

Les ordres du **LIBRE ACCÈS** sont adressés chaque minute depuis la centrale et ne sont pas enregistrés dans le journal des événements. Ils activent les relais correspondants des périphérique, dans les tranches horaires existantes du groupe d'accès et le désactivent en dehors de celles-ci. Si le relais se trouve en Marche/Arrêt, et à son tour en libre accès, il ne répond à aucun ordre de changement qui ne soit pas de libre accès. Si le relais se trouve en mode impulsionnel, par exemple de 15 secondes, en recevant un ordre d'un utilisateur, il s'active durant ce laps de temps, qu'il soit activé ou non.

Il est préférable, d'annuler les ordres de libre accès introduits avant et non souhaités, car ils pourraient perturber le bon fonctionnement du système. Pour annuler un ordre de **LIBRE ACCÈS**, il faut mettre **OO** comme groupe d'accès, et il faudra attendre 3 ou 4 minutes pour s'assurer que le libre accès est bien annulé.

Création de plages horaires

Sur la centrale CT3000+, entrer en programmation et sélectionner le champ **HORAIRES + A**, puis indiquer :

- HOR :* le numéro d'horaire (1 à 30),
- Les jours de la semaine (1= Lundi, 2= Mardi ...7= Dimanche)
- Préciser les heures de début et de fin de chaque tranche horaire. Si une tranche horaire à la même heure, la minute initiale ne peut être supérieure que celle de fin. Par exemple : 12 :34 à 12 :21 n'est pas valide comme tranche d'un horaire. 23 :12 à 23 :45 est correct.

Les changements effectués sur les horaires, entrent en vigueur au bout d'une minute.

ELA CT 3000 Création de Groupes d'accès



La création de groupes d'accès va permettre de regrouper tous les paramètres d'autorisations diverses quant à la configuration de l'installation du contrôle d'accès. En effet, il s'agit de déterminer les périphériques de passage, les tranches horaires, la planification des congés ainsi que la fermeture pour jours fériés. Une fois cette étape franchie, cela permettra d'enrôler plus aisément les utilisateurs du système.

Périphériques

Les hiérarchies s'indiquent en trois étapes de 10 en 10, en affectant sur quel périphérique parmi les 30 existants, l'identification sera autorisée. Pour cela, il faut activer le statut (**St**) correspondant aux périphériques, en appuyant sur la touche correspondante à chacun et en validant par **A**. Dans **ASGO**, **ASG1 et ASG2**, on précise respectivement du n°1 au n°10, du n°11 au n° 20 et du n°21 au n°30..

Horaires

On indique ensuite les horaires actifs **HORO**, **HOR1**, **HOR2** sur le même principe que les périphériques décrits ci-dessus et l'on visualise en dessous le statut. L'horaire 30 est actif par défaut, qui est pré-configuré en usine sur 7j/7, 24h/24

Jours fériés

24 jours dits fériés sont configurables sur l'unité de gestion CT3000. A la suite des attributions horaires du groupe, on peut alors déterminer quels jours dans l'année les utilisateurs n'auront pas accès. Il s'agit de rentrer les dates les unes après les autres.

Congés

Au même titre que les jours fériés, 4 tranches dites de congés peuvent être déterminées au moment de la mise en route du système. Il s'agit de rentrer les dates de début et de fin de chaque tranche.

Enrôlement des utilisateurs

Entrer en programmation et sélectionner **UTILISATEURS + A.**Pour programmer les TAGs, il faut avoir la centrale **CT1000+L**.

Pour programmer les télécommandes, il faut avoir un récepteur identifié sous le n° 30, avec le canal n°1 sélectionné, pour permettre de programmer les télécommandes. Celles-ci se programment en appuyant sur le premier bouton (indépendamment qu'il y ait 1, 2 ou 4 canaux)



Sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->), le type de code avec COD, TAG ou TEL +A associés respectivement aux codes du clavier, tags et télécommandes. Si l'option choisie est TAG ou TEL, un nouveau menu SEQUENTIAL Y/N s'affichera pour pouvoir programmer les différents groupes d'accès de façon séquentielle (Y). Cela permet qu'en indiquant seulement au premier utilisateur son groupe et relais, les autres utilisateurs soient paramétrés de façon identique. De cette manière, il suffit de passer le TAG ou la télécommande et de valider par A pour introduire de nouveaux utilisateurs, à partir du premier utilisateur. Cette option n'apparaît pas si l'on sélectionne COD.

USER:**** et **COD**, **TAG** ou **TEL** s'affiche selon le type de code sélectionné, permettant de définir le numéro d'utilisateur avec 4 chiffres +A, de manière que chaque touche appuyé remplace une étoile (*) en sens décroissant. A chaque nouvelle programmation, le système propose par défaut le premier N° utilisateur libre dans la liste.

Si c'est COD, **USER : **** COD** s'affiche et dans la ligne suivante **CODE : XXXXXXX**, permettant de définir le code que la centrale a mémorisé pour chaque utilisateur ou par défaut, c'est **FFFFFFF** qui s'affichera comme code nul ou effacé. Le curseur indique le nombre de chiffres restant avant de valider le code par **A** (8 chiffres maximum). Par exemple, si le code de l'utilisateur XXXX est 1875, il s'affiche 1875FFFF.

S'il s'agit d'un **TAG** ou **TEL**, **PRESENT TAG ou TEL** s'affichera. En passant le TAG devant le périphérique n°31 et la télécommande devant le périphérique n°30 (non configuré avec **AO**), on visualisera le code de ces identifiants et on validera par **A**. Si le code de l'identifiant appartient à un autre utilisateur, **ERROR USER YYYY** s'affichera. **YYYY** est l'utilisateur qui possède l'identifiant avec ce code.

On attribue ensuite le groupe d'accès auquel appartiendra l'utilisateur (de **01** à **32**). Puis on indique quels **REL**ais 1 et 2 doivent activer chaque utilisateur (par défaut, aucun).

Note : Les N° utilisateurs 2991 à 3000 peuvent êtres utilisés par le personnel de **maintenance**. Si un utilisateur perd son identifiant, il faut composer ce N° Utilisateur XXXX et valider par **A** sur la centrale. Si un responsable de maintenance présente son identifiant sur le périphérique en question, dans les 2 minutes qui suivent, la centrale effectue une identification comme s'il s'agissait de l'utilisateur **XXXX** (le journal des événements indique l'action de maintenance comme le périphérique n°00 et de façon consécutive l'identification de l'utilisateur XXXX). Le personnel de maintenance n'a besoin d'aucun paramètre (groupe d'accès et relais).





Etablissement des Relations

Entrer en programmation et sélectionner **RELATION TABLE + A.**

Relations d'Entrée

Sélectionner **RELATION IN** et valider par **A**. Cela permet d'associer une entrée du périphérique (G) ou n'importe quelle entrée des cartes d'expansion à une **FONCTION**, que la centrale identifie comme un **autre utilisateur** de plus, de façon à ce que l'on puisse l'enregistrer et même, activer un relais sur le périphérique. Pour cela, il faut que la **FONCTION** (utilisateur) possède une hiérarchie active pour ce périphérique en question. Étapes: N° de **PER** (01 à 31), N° de **IN** (1 à 8) et utilisateur/fonction **USER** (0001 à 2999 ou 0000 pour annuler).

• Relations de Sortie

Sélectionner **RELATION OUT** et valider par **A**. Cela permet d'associer à une **FONCTION** (utilisateur) un relais de sortie du système, de façon à ce qu'un utilisateur, en plus d'effectuer ce qui est indiqué par ses paramètres sur le périphérique où il s'identifie, puisse activer n'importe quel autre relais du système. Étapes: **USER** (0001 à 2999), N° de **PER** (01 à 31), N° de **REL**ais (1 à 8, ou 0 pour annuler).

En combinant les relations d'entrée et de sortie, on peur associer différents événements à l'activation de l'un des relais du système, en ayant en plus la possibilité d'enregistrer l'exécution de la relation.

Note : Les relations de sortie ne s'enregistrent pas, elles s'exécutent associées à leur FONCTION correspondante (utilisateur). C'est-à-dire, que s'il existe un mouvement d'un utilisateur et que ce dernier ait une relation de sortie, celle-ci s'effectuera au même moment. Dans le logiciel ELA+ de l'ordinateur PC, on peut attribuer à chaque utilisateur son nom et prénom et chaque fonction avec sa description.

Me

Menu Effacement

L'unité de gestion CT3000 est pourvue d'un menu permettant l'effacement des utilisateurs, la remise à zéro du journal des évènements ainsi qu'un reset complet de l'UC qui redonne la configuration usine du système.

• Effacement Utilisateurs

Entrer dans le menu **EFFACER** puis valider avec **A**, sélectionner **Effacer Utilisateur** et rentrer le N° USER de la personne

Effacement du Journal des Evènements

Entrer dans le menu **EFFACER** puis valider avec **A**, sélectionner **Effacer Mouvements** et rentrer les dates cibles à effacer.

Reset Total

Entrer dans le menu **EFFACER** puis valider avec **A**, sélectionner **Reset Total** et rentrer le code **50568314**.



Menu Options

Ce menu permet de configurer certains paramètres inhérents au système CT3000. En effet, il se découpe en trois parties :

• Langue

Il est possible dorénavant d'avoir les menus déroulants de l'UC en trois langues. Il suffit d'entrer dans le menu **OPTIONS**, de sélectionner **LANGUE** puis de valider l'option choisie entre **FRANÇAIS**, **ANGLAIS** et **ESPAGNOL**.

Modem

Dans la version « M », à savoir avec modem inclus, du système CT3000, il est possible de déterminer le nombre de sonneries avant le quel il ne décroche.

Entrer dans le menu **MODEM**, rentrer, le nouveau nombre sonnerie et valider par **A**, puis revalider avec **A** afin que les nouvelles commandes AT soient prises en comptes par la carte modem.

Mise à Jour Mémoire

Il est possible de mettre à jour en système 3000 une installation existante en 1000. Cette opération est très simple, il suffit de récupérer l'EEPROM de l'ancienne centrale et de procéder comme suit :

- Entrer dans le menu **RESET**, et faire un **RESET TOTAL** (expliqué précédemment)

- Couper l'alimentation et déconnecter les câbles USB et RS232.

- Placer l'ancienne mémoire de la CT1000+ sur le socle IC3 en lieu e place de celle de la CT3000 existante.

- Remettre l'alimentation, entrer dans le menu **OPTION**, **MISE A JOUR MEMOIRE**, rentrer le code **12091961**.



Menu Codes Maîtres

L'une des nouveautés du système CT3000, est également les différents grades d'accès au paramétrage. Ainsi, le menu **CODES MAITRES** permet de gérer ceux-ci. Ils sont au nombre de 5 :

Codes Maître 1

Le code **1** est celui réservé à l'**installateur** du système. En effet, il permet l'accès total aux fonctionnalités du produit. Par défaut celui ci est **000**

• Code Maître 2

Le code 2 est celui réservé à 'administrateur du système. En effet, il ne permet pas l'accès aux fonctions OPTIONS, CODE MAITRE 1, RELAIS et IDENTIFIER PERIPHERIQUES. Par défaut celui ci est 000



• Codes Maître 3

Le code **3** est celui réservé au **consultant** du système. En effet, il ne permet l'accès qu'aux fonctions **IMPRIMER** et **EDITER MOUVEMENTS**. Par défaut celui ci est **000**

• Codes Maître 8

Le code **8** est concerne la communication modem, il permet de la sécuriser. Par défaut celui ci est **00000000**

• Codes Maître 9

Le code **9** est concerne la communication USB ONLINE, il permet de la sécuriser. Par défaut celui ci est **0000**



Utilisation du mode AntipassBack

Cette option oblige l'utilisateur de sortir d'un lieu, pour pouvoir y entrer à nouveau, de façon à ce qu'un même identifiant ne puisse être utilisé par deux utilisateurs en même temps.

Sur la centrale CT3000+, entrer en programmation et sélectionner le menu **IDENTIFIER PERIPHERIQUES**. Indiquer le n° de **PER**iphérique du **01 au 30**, le **TYP**e de périphérique (1= clavier, 2= lecteur/récepteur ou 3= carte E/S). S'il est ou non **P**rotégé (**0**= Non, **1**= Oui) et si les modes antipass de sortie (AO) ou antipass d'entrée (AI) sont ou non activés :

Antipass sortie AO : Lors du passage d'un utilisateur par un périphérique qui a été défini en antipass sortie, il se produit l'effacement de la marque qui indique que l'utilisateur est à l'intérieur de la zone antipass, permettant à cet utilisateur d'entrer à nouveau. Dans ce mode de fonctionnement, pour que le périphérique puisse identifier un utilisateur, il est nécessaire que le contact BP soit ouvert. Cela permet d'obliger l'utilisateur d'être présent dans un point déterminé, au moyen d'un capteur à la technologie appropriée, avant de pouvoir quitter les lieux.

Antipass entrée AI. Lors du passage d'un utilisateur par un périphérique qui a été défini en antipass entrée, si la marque qui indique que l'utilisateur est à l'intérieur de la zone antipass est activée, l'identification est refusée. Dans le cas contraire, on active immédiatement cette marque pour empêcher que l'utilisateur entre à nouveau dans la zone, par ce périphérique ou par un autre, jusqu'à ce que l'utilisateur sorte par un périphérique en mode antipass sortie AO. Un périphérique ne peut être AO et AI à la fois.

4 zones sont disponibles pour le mode **AntipassBack**. Les périphériques qui composent chaque zone sont indiqués dans le menu **AntipassBack DEFINITION ZONES**. Il faut préalablement définir chaque périphérique en entrée ou sortie dans le menu **IDENTIFIER PERIPERIQUES**.



Des chemins d'accès peuvent être tracé en indiquant un niveau à chaque zone. C'est à dire le respect de cheminement. L'utilisateur passe par la zone niveau 1 pour accéder à la zone niveau 2 et ainsi de suite. De même, il doit sortir de la zone niveau pour entrer de nouveau dans la zone niveau 1.

L'ensemble des 4 zones peut avoir un degré d'**AntipassBack HARD**, **SOFT** ou **ANNULE**, paramétrable dans le menu AntipassBack DEGRE ANTIPASS.

- **HARD** : L'utilisateur ne pourra pénétrer dans une zone s'il est déjà dedans. De même, il ne pourra sortir de celle-ci s'il n'est pas à l'intérieur.
- **SOFT** : L'utilisateur ne pourra pénétrer dans une zone s'il est déjà dedans. Par contre il pourra en sortir s'il n'y est pas.
- **ANNULE** : L'utilisateur n'a pas de contrainte de zone.

Il est également possible d'établir un contrôle de présence d'une personne et de savoir dans quelle zone elle se trouve dans le menu **AntipassBack UTILISATEUR**, ou bien de le faire par groupe dans le menu **AntipassBack GROUPE**. Pour modifier l'ensemble des personnes, il faut rentrer l'utilisateur 9999.

En sortie d'usine, le degré d'Antipass est **ANNULE**, et tous les périphériques appartiennent à la zone 1.

Utilisation des Compteurs de Zone

Cette nouvelle option va permettre une gestion de type parking avec le contrôle d'accès CT3000. En effet, elle permet le comptage et décomptage de personne par rapport à une zone (précédemment décrit).

Il s'agit de rentrer un nombre limite de personne, un relais sur un périphérique pour le signal de zone pleine, ainsi qu'un second relais sur un périphérique pour le signal de zone vide.

- **Zone Occupée** : Quand le compteur d'utilisateurs à l'intérieur de la zone dépasse le chiffre programmé, aucun accès n'est autorisé. De plus, le relais désigné s'active jusqu'à ce que le nombre d'utilisateurs soit de nouveau inférieur.
- Zone Vide : Quand le nombre d'utilisateurs à l'intérieur de la zone est différent de 0, le relais indiqué s'active. Quand il est à 0, il se désactive.







Gestion des visites

600 utilisateurs compris entre les positions **2000** et **2599** peuvent être validés période déterminés ou un nombre de passages donné. Une fois la période ou le nombre de passages écoulés, toutes demande d'accès sera automatiquement rejeter.

- **VISITE PAR TEMPS** : Il suffit d'indiquer la date/heure du début de période (I) et la date/heure de fin (O).
- VISITE PAR NBRE ACCES : Il suffit de rentrer le nombre d'accès auxquels la personne aura droit. A chaque passage, cette donnée se décrémentera jusqu'à atteindre 0. Pour désactiver cette programmation, il suffit de rentrer 9999 comme nombre de passage.

Utilisation du Personnel de Maintenance

Cette fonction permet à un responsable de maintenance d'intervenir, dans le cas où un utilisateur perdrait son TAG, télécommande, ou encore son code et exécuter une action comme si c'était l'utilisateur en question. La centrale mémorise deux événements, l'un de maintenance sur le périphérique 00 et l'autre de l'utilisateur en question, avec le n° de périphérique où s'exécute l'action de maintenance. En interprétant les listages, le mouvement avec PER:00 implique une action de maintenance sur l'utilisateur suivant.

Les utilisateurs compris entre **2991** et **3000** peuvent être utilisées par le personnel de maintenance. Si un utilisateur perd son identifiant, le personnel de **MAINTENANCE** doit composer le n° d'utilisateur en question **XXXX** sur la centrale et valider par A. Par la suite, ce personnel s'identifiera sur le périphérique concerné, avant 2 minutes. La centrale exécute l'ordre du périphérique concerné comme s'il s'agissait de l'utilisateur **XXXX** (le journal des événements indique l'action de maintenance avec le périphérique n°00 et de façon consécutive, l'action de l'utilisateur **XXXX**). Le personnel de maintenance n'a besoin d'aucun paramétrage.

Si l'on utilise la centrale comme pointeuse, on ne doit pas utiliser les codes claviers à 3 chiffres, puisque la centrale l'interprète comme une action de maintenance.



📎 Mise à jour d'installations existantes

Mise à jour de l'Unité de Gestion CT3000+

Le remplacement d'une UC de type CT1000+ par une CT3000+ est tout à fait possible sans avoir à toucher ni au câblage ni au paramétrage.

Pour cela il faut tout d'abord récupérer l'EEPROM dans l'UC CT1000+ :

An ayant pris soin de couper l'alimentation auparavant.



Puis la mettre en lieu et place de l'EEPROM vierge de l'UC CT3000+ hors tension :

Puis entrer dans le menu option et faire la manipulation d'initialisation (expliqué dans la rubrique « Menu Option »).





Mise à jour de la base de données Logiciel

Le logiciel ELA+ est nécessaire pour exploiter une centrale qui à subi une mise à jour, autrement l'ancien logiciel n'arrivera même pas à communiquer. Par contre, il n'est pas indispensable de faire la mise à jour de toute l'installation, mais seulement de la centrale, pour utiliser le nouveau logiciel ordinateur ELA+.

Pour installer le nouveau logiciel et garder les anciennes données il faut respecter impérativement les points suivants :

- 1- Sauvegarder le fichier DATSYS.mdb, qui se trouve dans le dossier de l'ancien logiciel ELA.
- 2- Installer le nouveau logiciel ELA3000+.
- 3- Copier le fichier DATSYS.mdb précédent dans le dossier du nouveau logiciel ELA+. Ecraser donc, le nouveau fichier DATSYS.mdb.
- 4- Régénérer la base de données à partir du menu UTILITES du nouveau logiciel ELA+.
- 5- Il est très important de remettre les valeurs prédéterminées dans l'option CONFIGURATION du menu UTILITES.
- 6- Réaliser une importation de données de la centrale vers le PC.





ELA CONNECTOR	PRINTER CONNECTOR
DCE 1 0 R×D 2 0 T×D 3 0 DTR 4 0 GND 5 0 DSR 6 0 RTS 7 0 CTS 8 0 9 0	O DCE O R×D O T×D O DTR O DTR O GND O DSR O RTS O CTS O

Connections standard : SUB-D 9 – SUB-D 25

ELA CONNECTOR

PRINTER CONNECTOR



CARACTERISTIQUES	VALEUR
Vitesse	9.600 bauds
Bits de donnés	8
Parité	No
Bits de stop	1
Caractères par ligne	40
Fin de ligne	CR





Sortie « Fil de l'Eau »

Cette option permet d'envoyer, en série, les événements enregistrés par la centrale, vers une imprimante, de telle façon que les données sont imprimées à l'instant même où les utilisateurs pointent.

Il faut entrer en programmation sur la centrale CT3000+ et sélectionner avec les touches de déplacement (<- 4 et 6 ->) **PRINT MODE**, valider pas A et ensuite **CONTINU O** et valider pas A.

Si à cause d'un manque d'alimentation ou de batterie pendant plusieurs jours, la centrale perd les données de l'heure et affiche ERROR DATE, on perd le mode fil de l'eau et il est nécessaire de le reprogrammer.

Ce listing indique la date, l'heure et le périphérique de chaque action effectuée par un utilisateur. Il indique également les relations d'entrée/sortie, les intrusions, les intrusions et signale au moyen de 3 lettres la cause de ce mouvement :

- **AUT** : Accès autorisé
- **RHO** : Accès refusé hors horaire
- RAS : Accès refusé périphérique non assigné
- **RAN** : Accès refusé Antipass
- RFE : Accès refusé jour férié
- **RVI** : Accès refusé visite
- RCA : Accès refusé nombre d'accès dépassé

- MC1 : Entrée prog code install.
- MC2 : Entrée prog code admin.
- MC3 : Entrée prog code consult.
- **PN** : Entrée prog P-N
- **EXP** : Sortie prog.
- **RCN** : Accès refusé, zone pleine
- **REN** : Refus, chemin ou zone Incorrect



📎 Recommandations de cablage

ATTENTION! Avant de réaliser tout câblage, il est impératif de couper le courant, en cas contraire, les câbles non connectés peuvent causer des pannes, en touchant par accident les parties sensibles des circuits ou les borniers.

ATTENTION! Ne jamais connecter les câbles d'alimentation aux terminaux A et B du BUS ELA. Cela peu causer la destruction des interfaces RS-485, autant sur la centrale que sur les périphériques.

Le câblage est divisé en deux parties fondamentales; câblage de l'alimentation et câblage du BUS ELA:

Alimentation

Les fils d'alimentation sont en basse tension (12v) et peuvent transiter dans le même conduit que le BUS. Il faudra néanmoins prévoir une section suffisante pour compenser les chutes de tension dues à la résistance des fils. Ci-joint une liste de valeurs de résistance aux 100 m pour les types de câbles les plus courants (aller/retour)

 câble 5/10 ème 	=	16,5 ohms
 câble 0,22 mm2 	=	14,8 ohms
 câble 6/10 ème 	=	11,5 ohms
 câble 9/10 ème 	=	5,1 ohms
 câble 0,75 mm2 	=	4,4 ohms
 câble 1,5 mm2 	=	2,2 ohms
 câble 2,5 mm2 	=	1,3 ohms
 câble 4 mm2 	=	0,82 ohms

Pour le calcul de la chute de tension, utiliser la formule suivante :

V (chute en volt) = I (courant en ampère) x R (résistance du câble) exemple : pour un périphérique placé à 100 mètres avec un câble de 0,22 mm2... V = 0,2 x 14,8 = 2,96 v (ou 0,2 c'est la consommation maximale du périphérique en ampères).



Bus RS 485

Tous les périphériques sont connectés à la centrale ELA-CT1000 au moyen d'un BUS RS-485. Pour le faire, il est recommandé d'utiliser un câble torsadé avec écran, de sections 5/10ème à 9/10ème. Dans la mesure du possible, ne pas faire passer ce câble par des conduits à haute tension. L'écran du câble peut être relié à la terre côté centrale. Il est obligatoire de respecter la polarité des deux fils A et B.

Chaque extrémité du BUS peut inclure une résistance d'adaptation RT dont les valeurs recommandées sont indiquées à continuation, mais il faudra faire attention de ne pas causer une chute de tension trop importante lors de la connexion au BUS:

- pour une longueur de câble de 100 mètres, RT = 1K ohms
- pour une longueur de câble de 500 mètres, RT = 470 ohms
- pour une longueur de câble de 1000 mètres, RT = 120 ohms





📎 Témoins Lumineux et Sonores

Les différents flashs de la led jaune ou les avertissements sonores, permettent de réaliser des diagnostics.

Le premier flash de la led jaune ou Bip indique que l'identificateur a bien été lu; qu'il s'agisse d'un TAG, télécommande ou d'un appui de touche. Par la suite :

- Un flash ou bip de plus, indique une identification correcte
- Plusieurs flashs ou bips continus après le premier, signifient erreur d'identification, mais communication correcte. Seul le radio-récepteur ne réalise pas cette identification.
- Plusieurs flashs ou bips au bout de 3 secondes après le premier, indiquent une communication incorrecte (problème sur le bus RS-485).

Un flash long de la led verte des périphériques lecteurs ou claviers signifient une identification correcte.

Sur les périphériques de type lecteurs on ne peut pas passer le même TAG une autre fois, jusqu'à ce que la led verte s'éteigne ou que la led jaune arrête de clignoter.